

TIO aneb Etika a bezpečí v digitálním světě

Pomocí příběhu nahlédneme společně s robůtkem TIO a Michalem do historie. Dozvíme se, jak se dřív lidé dorozumívali a komunikovali, jakými způsoby je možné si informace předávat. Budeme si hrát třeba na indiány, námořníky, a objevíme kouzlo práce s komiksem.



TIO se představuje, práce s fantazií, vizualizace ROBOSVĚTA.



TIO se seznámí s výrazy: zábava, závislost, záchrana..., téma přiblížení využívání i zneužívání moderních technologií v každodenním životě, péče o zdraví i etické zásady v digitálním světě.



Příběh nabízí zamyšlení nad tématem přílišného nakupování a důležitosti kamarádských vztahů, nad využíváním a hodnotou starých věcí, nad lákavými prostředky reklamy i nad ekologií (nejen) v Robosvětě.



TIO pozná například úskali několika životů v PC hrách, zamyslí se nad úctou k druhým lidem, nad tím, co znamená hrát fér, i nad tím, jak může být počítač přínosem pro osoby s handicapem.



TIO zjistí, že digitální technologie mohou být v běžném životě prospěšné že variabilita možností dnešních aplikací je obrovská, některé i sám využije, seznámí se s pojmy jako piktogramy, QR kód, čárový kód apod.



TIO se dostane do internetových a sociálních sítí, téma bezpečnosti sdělování i přijímání informací, reklamy apod.